



## Programme de formation

Formation à distance

# Devenir facilitateur

## De la facilitation à la facilitation graphique

### Objectifs :

A l'issue de cette formation à distance, le stagiaire sera capable de :

- Comprendre la posture du facilitateur et son rôle
- Réaliser l'ingénierie de séances d'intelligence collective
- Animer des ateliers en petits ou grands groupes grâce à l'acquisition d'une méthodologie et d'outils.
- S'initier à la facilitation graphique

### Publics :

Manager, formateur, responsable projet et de manière générale toute personne amenée à animer des groupes en mode collaboratif.

### Pré-requis :

Il n'y a pas de prérequis spécifique, si ce n'est la motivation et l'engagement à expérimenter.

### Moyens pédagogiques :

Cet apprentissage se fait entièrement à distance. La formation est dispensée au moyen de 7 séances à distance synchrones d'une durée de 2h chacune et de l'accès 7j/7, 24h/24, à un espace de e-formation, durant 1 an, permettant de compléter les apprentissages par des vidéos, des quiz et des documents à télécharger. Les séances sont programmées chaque mardi de 16h00 à 18h00 durant 7 semaines au démarrage de la formation.

Pour suivre la formation, le stagiaire doit être équipé d'un ordinateur, d'une connexion Internet, de haut parleur. L'accès à la formation se fait par Internet et par des liens de visio communiqués après l'inscription dans un délai maximum de 15 jours.

Le stagiaire bénéficie d'un espace protégé par un mot de passe sur l'espace de e-formation. Les données collectées sont protégées selon la politique de confidentialité d'Inniz, consultable sur le site internet [www.inniz.fr](http://www.inniz.fr).

## Durée :

La formation dure 18 heures, sans comptabiliser les exercices appliqués entre les séances.

Aucun diplôme, ni titre, ne sera délivré à la fin de cet e-parcours. Une attestation de formation certifiera le suivi de l'ensemble des modules et l'acquisition du socle de connaissance. Ce dernier sera évalué par les résultats obtenus aux différents quiz et par la supervision de pratique opérée durant les séances à distance.

## Programme :

### Module 1

- La posture et le rôle du facilitateur
- La structure d'une séance d'intelligence collective
- Poser le cadre de travail
- Le rôle des ice-breakers : pratique d'un ice-breaker

### Module 2

- Retour sur l'exercice d'application
- Pratique d'un nouvel ice-breaker
- La technique du Speed Boat

### Module 3

- Retour sur l'exercice d'application
- Pratique d'un nouvel ice-breaker
- La technique du Consensus Workshop

### Module 4

- Retour sur l'exercice d'application
- Pratique d'un nouvel ice-breaker
- La technique du World Café mixée avec les regards croisés

### Module 5

- Retour sur l'exercice d'application
- Création d'un ice-breaker
- La technique du Story Mapping

### Module 6

- Panorama la facilitation graphique : les différents usages, les différents formats
- Les 8 basiques de la facilitation graphique
- Pratiques de dessin

### Module 7

- Créer son vocabulaire de pictogrammes
- Les matrices
- Pratique en "duo dessiné"

Tous les exercices et pratiques à distance se font avec l'outil Klaxoon et Miro